

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V
1																						
2																						
3																						
4		勝率基本Table																				
5		順位	勝	負	勝率																	
6		1	3	0	1.00																	
7		2	2	1	0.67																	
8		3	1	2	0.33																	
9		4	0	3	0.00																	
10																						
11																						
12																						
13																						
14																						
15																						
16																						
17																						
18																						
19																						
20																						
21																						
22																						
23																						
24																						
25																						
26																						
27																						

● [正] : '=IFERROR(VLOOKUP(H6,\$B\$6:\$D\$9,2,FALSE),"")
 [誤] : '=VLOOKUP(H4,\$B\$4:\$CD7,2,FALSE)
 ● [正] : '=IFERROR(VLOOKUP(H6,\$B\$6:\$D\$9,3,FALSE),"")
 [誤] : '=VLOOKUP(H4,\$B\$4:\$CD7,3,FALSE)

四人ゲーム累積勝率算出テーブル

黄色セル内数値は仮入力
 ⇒削除すれば、ピンクセルは
 ブランクに戻ります。

◆関数Errorの非表示の仕方
https://www.cando.co.jp/column/column_13.html
 #VALUE! =IF(ISERROR(D19/E19),"",D19/E19)
 #N/A =IFERROR(VLOOKUP(H5,\$B\$4:\$D\$7,2,FALSE),"")

◆回数「1」と「2」以降では積算演算式が異なるので
 関数は全て複写処理出来無いので要注意！
 「1」回目の非表示処理
 「2」回目の非表示処理後、以下は複写処理OK

◇代入式の工夫をすれば、その儘連続複写できる
 (但し、代入式でError出て居ない事確認要)

◆プレイ人数が変われば、「勝率基本Table」の作り直しが必要