

Excel4人ゲーム積算勝率資料の説明概要

2019-2月度のPC愛好会例会で紹介した、「4人ゲームの勝率」について概要をメモします。

◆ 用いたExcel資料の構成

- ① Sheet1: "関数ERROR非表示処理"のシート名で積算勝率Simulation説明
- ② Sheet2: "使用関数検証"のシート名で、関数演算結果の目視点検用に作成
- ③ Sheet3: "VLOOKUPの習得"のシート名で、VLOOKUP関数の試行習得履歴
(VLOOKUP関数は初めての対応なので、記述内容の"列数"の実際を試した)
(前回上田会員から**REM文誤表示の指摘有り**訂正版にML添付送信で差替え)

◆ 説明概要 (概ねトーク順に記述)

- ① 2018-11例会時に雑談で掲題勝率計算を提案
- ② 何方からも反応ないので、言い出しっぱなので自分でトライした
- ③ VLOOKUP関数が必須と思い、先ずその習得を実施
- ④ 勝率算定の定義と参照テーブルの作成
- ⑤ VLOOKUP関数利用の勝率積算表の作成と抽出値の検証・積算結果の検証
- ⑥ 順位未記入時の演算結果Error表示が見苦しい (#N/Aエラーメッセージ)
- ⑦ エラーメッセージ非表示関数 (IFERROR関数) の適応
- ⑧ 実際の得点との兼合いは?との質問有り、飽くまでも順位だけと回答

作成： 2019/2/20
Asanuma